

Code / La programmation orientée objet

26 mai 2021

Partie I - Les Outils

Partie II - Le Code

- Episode 0 : Code / Bien commencer
- Episode 1 : Introduction sur les variables
- Episode 2 : Faire des choix avec les conditions
- Episode 3 : Les boucles et les tableaux
- Episode 4 : Les fonctions, factorisez le code, simplifiez-vous la vie
- Episode 5 : Les dictionnaires, des structures de données avancées
- Episode 6 : Le partage de connaissances via les dépendances

Partie III - Les Challenges

- Episode 7 : La norme pour organiser son code
- Episode 8 : La programmation orientée objet
- Episode 9 : Gérer proprement les erreurs avec trycatch
- Episode 10 : Les promesses et les fonctions qui prennent du temps

Article écrit par Amelie Maquiaba